# **JORNADAS INTERNACIONAIS DE JOGOS**

# Festival "Guarda a Jogar a Tradição" 1° Grande Prémio Valorpneu

# Corrida de pneus

## GUARDA-01 de OUTUBRO de 2016 - 16h00

- 1. O 1° Grande Prémio Valorpneu é uma Corrida de pneus que se irá disputar no dia 01 de outubro de 2016, no centro da Cidade da Guarda.
- 2. Esta Competição terá início a partir das 16h00'.
- 3. Este Grande Prémio é uma Organização da Associação de Jogos Tradicionais da Guarda (AJTG), com o patrocínio da VALORPNEU e integra o Festival "Guarda a Jogar a Tradição". Contará com o Apoio da Câmara Municipal da Guarda e a colaboração da Associação de Atletismo da Guarda.
- 4. A participação está aberta a todos, em representação individual, sem distinção de género.

## 5. **INSCRIÇÕES**:

As inscrições, gratuitas e limitadas a 100 em cada categoria, deverão ser enviadas por e-mail para <u>ajtguarda@sapo.pt</u> ou efetuadas presencialmente, na sede da AJTG, Largo do Torreão, N° 4 - 6300 - 609 Guarda, até ao dia 29 de setembro de 2016 <u>com indicação OBRIGATÓRIA</u> do primeiro e último Nome, Data de Nascimento completa e NIF.

Após a data limite de receção das inscrições, referenciada no ponto 5, à Organização reserva-se o direito de poder aceitar outras até às 15h00 do dia da Competição.

# 6. <u>IDENTIFICAÇÃO DOS ATLETAS / LEVANTAMENTO DE DORSAIS</u>

À Organização reserva-se o direito de solicitar a identificação (**Cartão de Cidadão / Cédula**) a todos os atletas no ato de levantamento dos Dorsais. Se este não for apresentado, o concorrente poderá não ser autorizado a participar ou vir a ser desclassificado, em caso de reclamação.

- 7. É da responsabilidade dos atletas o garante da inexistência de qualquer contra indicação médica para a prática desportiva.
- 8. A Organização declina qualquer responsabilidade por eventuais acidentes ou lesões ocorridos durante a realização das provas. No entanto, estará disponível um serviço de assistência a cargo dos Bombeiros Voluntários da Guarda.
- 9. Os protestos deverão, em primeiro lugar, ser efetuados oralmente junto do Juiz-Árbitro. Da decisão deste pode ser interposto recurso para o Júri de Apelo por escrito, até 20 minutos após a divulgação dos resultados acompanhados da importância de 10,00 Euros, que será devolvida se o protesto for julgado procedente.
- 10. Os Juízes e o Júri de Apelo serão da inteira responsabilidade do Conselho de Arbitragem da Associação de Atletismo da Guarda e da Associação de Jogos Tradicionais da Guarda.
- 11. Os casos omissos deste Regulamento serão analisados pela Organização.
- 12. O Secretariado estará instalado no Jardim José de Lemos, na Cidade da Guarda.

#### 13. Regulamentação específica:

13.1. Nesta corrida de pneus serão consideradas apenas 2 Categorias, independentemente do género:

Categoria A: todos os concorrentes até à véspera do 17° aniversário;

Categoria B: todos os concorrentes desde o dia do 17° aniversário em diante.

13.2. O percurso será o seguinte: a partida será no entroncamento da Rua Alves Roçadas com a Rua Vasco Borges para a categoria B e do Lago General Humberto Delgado para a categoria A, Jardim José de Lemos, Largo Frei Pedro, Rua Alves Roçadas e Largo João de Almeida onde estará instalada a Meta para ambas as Categorias.

Distâncias a percorrer:

Categoria A - 200 metros

Categoria B - 300 metros

- 13.3. A Organização colocará à disposição de cada concorrente 1 pneu (com alguma água no seu interior) e 2 paus.
- 13.4. Os pneus bem como o lugar na partida serão sorteados.
- 13.5. Os concorrentes, durante a prova, deverão utilizar o dorsal e a t-shirt fornecidos pela organização.
- 13.6. Cada concorrente deverá cumprir a distância preestabelecida contornando todos os obstáculos propostos fazendo rolar continuamente o pneu com a ajuda dos 2 paus desde o momento da Partida e até atravessar a linha de Meta.
- 13.7. Considera-se que o concorrente terminou a sua prova no instante em que, empurrando o pneu, este ultrapasse na sua totalidade a linha de Meta.

#### 13.8. Obstáculos:

No percurso estarão marcados obstáculos que os concorrentes terão de cumprir:

- i. contornar o vértice de um triângulo (só para a Categoria B);
- ii. fazer passar o pneu por cima de uma lomba;
- iii. efetuar uma gincana em torno de 4 pinocos;
- iv. contornar um pinoco a fazer de rotunda;
- v. fazer um oito.

### 13.9. Penalizações:

As penalizações a considerar são as seguintes:

- 13.9.1. penalização de 20 segundos:
- a) por cada um dos obstáculos que o concorrente não contorne regulamentarmente e na íntegra;
  - 13.9.2. desclassificação:
- a) se o concorrente não fizer rolar continuamente o pneu com a ajuda dos paus desde o momento da partida até ao momento em que cruze a linha de Meta;
- a.1.) Excetuam-se as situações em que o pneu tomba no decorrer do percurso;
- b) caso o concorrente, deliberadamente, não se proponha cumprir algum dos obstáculos propostos;
- c) duas falsas partidas efetuadas por um mesmo concorrente no decorrer de uma Partida;
  - d) comportamento antidesportivo.
- 13.10. Haverá eliminatórias, meias-finais e finais, por Categoria. A partir das eliminatórias os concorrentes serão escalonados por ordem crescente de tempos finais de prova acrescidos de eventuais penalizações sendo o apuramento para as fases subsequentes efetuado através dos (a indicar no dia da Competição) melhores tempos totais.
- 14. Serão elaboradas **Classificações Individuais** de acordo com as Categorias indicadas no ponto 13.1.

#### 15. Prémios:

Haverá prémios para os 3 primeiros classificados de cada Categoria:

#### Categoria A:

Voucher para aquisição de material desportivo na loja NOVA ERA

- 1° classificado: voucher no valor de 100,00€;
- 2° classificado: voucher no valor de 75,00€;
- 3° classificado: voucher no valor de 50,00€.

## Categoria B:

Prémios Monetários

1° classificado: 200,00€ 2° classificado: 100,00€ 3° classificado: 75,00